



## NAZIONALE DINGHY CLASSIC

ASSOCIAZIONE VELICA LIDO Sportiva Dilettantistica – Lido di Venezia – (041/770648)

### ISTRUZIONI DI REGATA

#### 1 REGOLE

- 1.1 La regata sarà disciplinata dalle regole come definite nel *Regolamento di Regata*.
- 1.2 La velocità massima del vento, per le regate della Classe, è stabilita in 8 m/s mentre la velocità del vento alla partenza non può essere inferiore a 2 m/s.
- 1.3 La sigla [NP] scritta dopo un'istruzione indica che una sua infrazione, a modifica della RRS 60.1(a), non può essere oggetto di protesta da parte di una barca.  
La sigla [DP] scritta dopo un'istruzione indica che la penalità per una sua infrazione è a discrezione del Comitato alle Proteste, e può essere inferiore alla squalifica.

#### 2 COMUNICATI AI CONCORRENTI

Comunicati per i concorrenti saranno pubblicati sull'albo ufficiale per i comunicati posto presso la segreteria di regata.

#### 3 MODIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA

Ogni modifica alle istruzioni di regata, che non ne riguardi il programma, sarà esposta non meno di [2] ore prima dell'orario programmato del successivo segnale di avviso, salvo che ogni modifica al programma delle regate della Regata sarà esposta non oltre le ore [20.00] del giorno precedente a quello in cui avrà effetto.

#### 4 SEGNALI A TERRA

- 4.1 Le segnalazioni fatte a terra saranno esposte all'albero dei segnali posto nelle vicinanze dello scalo.
- 4.2 Quando il pennello Intelligenza è esposto a terra, "1 minuto" è sostituito con "non meno di [45] minuti" nel segnale di regata Intelligenza. Se il pennello Intelligenza è esposto sulla bandiera H, le barche non dovranno scendere in acqua fino alla sua ammainata salvo autorizzazione del CdR.

#### 5 PROGRAMMA DELLE REGATE

5.1		Classe	n. prove	Primo avviso alle	Ultimo avviso non oltre le
	04/05/2019	Dinghy 12'		11:55	
	05/05/2019	Dinghy 12'		11:55	

5.2 Per avvisare le barche che una prova o sequenza di prove inizierà al più presto, una bandiera arancione verrà esposta con un lungo segnale acustico almeno 5 minuti prima che sia esposto il segnale di avviso.

## **6 BANDIERA DI CLASSE**

Bandiera di Classe sarà: la Bandiera **T** del CIS con il logo di classe in campo bianco.

## **7 AREA DI REGATA**

L'area di regata è posizionata a ovest dell'isola di Poveglia

## **8 I PERCORSI**

- 8.1 L'**Allegato A** mostra i percorsi, l'ordine con cui le boe devono essere passate e da che parte esse devono essere lasciate.
- 8.2 Non più tardi del segnale di avviso, il Comitato di Regata esporrà il codice del percorso, fra quelli in Allegato A, e potrà esporre il rilevamento bussola approssimato del primo lato.
- 8.3 I percorsi non potranno essere ridotti prima che sia stato compiuto il terzo lato. Ciò cambia la RRS 32.2.

## **9 BOE**

- 9.1 Le boe sono descritte in **Allegato A**
- 9.2 Un battello del Comitato di Regata che segnala un cambio di percorso è una boa ai sensi dell'Istruzione 12.

## **10 AREE CONSIDERATE OSTACOLI**

Le unità adibite al pubblico servizio di linea, addette ai servizi di pronto soccorso, di ordine pubblico, vigilanza e altri servizi pubblici e le unità impiegate in operazioni di pesca professionale sono considerate ostacoli in virtù della normativa applicabile.

## **11 LA PARTENZA**

- 11.1 La linea di partenza sarà fra congiungente un'asta con bandiera arancione posta sul battello del CdR sul lato destro della linea e, in alternativa
  - a) il lato del percorso di una boa posta sul lato sinistro della linea, oppure
  - b) un'asta con bandiera arancione sul battello contro-starter posto sul lato sinistro della linea.
- 11.2 Un galleggiante potrà essere ormeggiato alla cima d'ormeggio, o filato a poppa, del battello di partenza del CdR; le barche non dovranno passare fra questo galleggiante e il battello del CdR. Questo galleggiante deve essere considerato parte integrante del sistema di ancoraggio del battello del CdR. [DP]
- 11.3 Una barca che non sia partita entro 6 minuti dopo il proprio segnale di partenza sarà classificata DNS (Non Partita) senza udienza. Ciò modifica le RRS A4 e A5.

## **12 CAMBIO DEL SUCCESSIVO LATO DEL PERCORSO**

- 12.1 Il cambio di percorso sarà comunicato ai concorrenti come da RRS 33.  
Per cambiare il successivo lato del percorso, il Comitato di Regata posizionerà una nuova boa (o sposterà la linea di arrivo) e toglierà la boa originale non appena possibile. Quando in un successivo cambio una nuova boa viene sostituita, essa sarà sostituita dalla boa originale.

- 12.2 Tranne che a un cancello, le barche dovranno passare tra il battello del Comitato di Regata che segnala il cambio del percorso e la boa vicina, lasciando la boa a sinistra e il battello del CdR a dritta. Ciò modifica la RRS 28
- 12.3 Nel caso di spostamento della boa di bolina originale di un percorso omettere, ai fini della regola 28, l'eventuale successiva boa di disimpegno (offset) che non sarà riposizionata.

### 13 L'ARRIVO

La linea di arrivo sarà costituita dalla congiungente l'asta/ drizza con bandiera BLU posta sul battello di arrivo e:

- (a) il lato del percorso della boa di arrivo, oppure
- (b) un'asta che espone una bandiera arancione su un battello del CdR

### 14 SISTEMA DI PENALIZZAZIONE

- 14.1 La regola 44.1 è modificata in modo che la penalità di Due Giri è sostituita da una penalità di Un Giro.
- 14.2 L'Appendice P è in vigore modificata come segue:
- I. Le RRS P2.2, P2.3 e P2.4 sono cancellate e la RRS P2.1 è modificata in "P2.1 Penalità: Quando una barca viene penalizzata in base alla regola P1.2 la sua Penalità sarà di Un Giro come da regola 44.2. Qualora non esegua la penalità, essa sarà squalificata senza udienza."
  - II. Alla terza infrazione da parte dello stesso concorrente la stessa dovrà essere considerata come deliberata, pertanto dovrà essere formalizzata una protesta per infrazione della Regola Fondamentale 2 ed il concorrente, in caso di protesta accolta in udienza, sarà squalificato ed il punteggio nella prova non sarà scartabile (DNE).

Sarà esposta all'Albo Ufficiale dei Comunicati copia dell'Autorizzazione rilasciata da FIV.

- III. Una barca penalizzata nella zona della boa 1 può differire l'esecuzione della penalità nel lato 1-2 del percorso. Ciò modifica la RRS 44.2.

### 15 TEMPI LIMITE E TEMPI OBIETTIVO

A modifica della RRS 35, saranno considerati i seguenti tempo obiettivo e tempi limite

15.1	Tempo Obiettivo (per la prima barca)	Finestra di arrivo tempo limite aggiuntivo per l'arrivo delle barche dopo la prima
	60 minuti	20 minuti oltre il tempo di arrivo del primo

- 15.2 Il mancato rispetto dei tempi obiettivo non sarà motivo per una richiesta di riparazione. Questo modifica la RRS 62.1(a).
- 15.3 Le barche che non arriveranno entro la Finestra di arrivo dopo che la prima barca ha completato il percorso ed è arrivata, saranno classificate "DNF Non Arrivata" senza udienza. Ciò modifica le RRS 35, A4 ed A5.
- 15.4 Le richieste di correzione per asseriti errori nella compilazione delle classifiche pubblicate andranno presentate dai concorrenti direttamente al CdR.

### 16 PROTESTE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE

- 16.1 Moduli di protesta sono disponibili presso la Segreteria. Le proteste e le richieste di riparazione o di riapertura dovranno essere depositate presso la Segreteria entro i tempi limite relativi.
- 16.2 Il tempo limite per le proteste è [60] minuti dopo che l'ultima barca è arrivata nell'ultima prova del giorno, oppure dopo il segnale del Comitato di Regata che "Non ci saranno altre regate oggi", quale sia il termine più tardivo.
- 16.3 I Comunicati saranno affissi non oltre 20 minuti dallo scadere del tempo limite per le proteste, per informare i concorrenti delle udienze nelle quali sono parti o nominati come testimoni. Le udienze saranno discusse nella sala per le proteste situata presso la segreteria di regata a partire dal tempo pubblicato all'albo.
- 16.4 I Comunicati per le proteste da parte del Comitato di Regata, Comitato Tecnico o Comitato delle Proteste saranno affissi per informare le barche come da RRS 61.1(b).
- 16.5 Infrazioni alle SI 18, 23 e 27 non saranno motivo per una protesta da parte di una barca. Ciò modifica la RRS 60.1(a).
- 16.6 Nell'ultimo giorno di della Regata una richiesta di riparazione basata su una decisione del Comitato delle Proteste dovrà essere consegnata entro 30 minuti dall'esposizione della decisione. Questo cambia la RRS 62.2.
- 16.7 Sarà pubblicato un elenco delle barche che, a norma della SI 14.2 sono state penalizzate per avere infranto la RRS 42.

## **17 PUNTEGGIO**

Come da bando di regata. Si specifica che l'abbreviazione nel punteggio per una penalità discrezionale imposta [DP] dal Comitato delle Proteste sarà DPI.

## **18 NORME DI SICUREZZA [DP] [NP]**

Una barca che abbandona il campo di regata dovrà darne comunicazione al Comitato di Regata al più presto possibile o, qualora non sia possibile, al C.O.

## **19 SOSTITUZIONE DELL'EQUIPAGGIO O DELLE ATTREZZATURE [DP] [NP]**

- 19.1 Non è consentita la sostituzione di alcun membro d'equipaggio dopo il compimento della prima prova.
- 19.2 Non è consentito il cambio di numero velico senza la preventiva approvazione scritta del Comitato di Regata.

## **20 VERIFICA ATTREZZATURE E CONTROLLI DI STAZZA**

Controlli di conformità alle regole di Classe potranno essere eseguiti in qualunque momento dal Comitato Tecnico o, se non nominato, dal Comitato di Regata, sia a terra che sull'acqua.

## **21 PUBBLICITÀ DELL'EVENTO**

Le barche non sono tenute ad esporre pubblicità dell'evento.

## **22 BARCHE UFFICIALI**

Le barche ed i mezzi ufficiali saranno identificati come da Normativa FIV.

## **23 BARCHE APPOGGIO**

Saranno identificate con una bandiera bianca con la lettera S e dovranno rispettare quanto previsto al Punto 12 del Bando di Regata.

## **24 DISPOSIZIONE PER I RIFIUTI**

I rifiuti potranno essere depositati a bordo delle imbarcazioni appoggio o di quelle ufficiali.

## 25-30 COMUNICAZIONI RADIO [DP], PREMI, SCARICO DI RESPONSABILITÀ, ASSICURAZIONE

Come da Bando di Regata

### ALLEGATO A alle Istruzioni di Regata - PERCORSI

<p><b>percorso A1</b></p>		<p><b>percorso A2</b></p>	
<b>Start – 1 – 1a - s1 – 1 – 1a - s1 - Finish</b>		<b>Start – 1 – 1a - s1 – 1 – 1a - s1 - Finish</b>	
Boe di percorso da lasciare a sinistra			
<b>S</b>	Battello del CdR	<b>s1</b>	Cilindrica di colore giallo
<b>1</b>	Cilindrica di colore giallo	<b>1a</b>	Cilindrica di colore giallo
<b>Nuova</b>	Cilindrica di colore arancio	<b>F</b>	Battello del CdR/ o boa cilindrica di colore arancio

Il codice di percorso sarà esposto dal battello del CdR